

โครงการ Software Park – WealthMagik เงินออมสร้างชาติ Awards Season 10

Theme “Financial รู้อะไรไม่รู้รู้ทัน...”

เกี่ยวกับโครงการ Software Park – WealthMagik เงินออมสร้างชาติ Awards โดยเขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ประเทศไทย ร่วมกับ บริษัท เวิลด์ แมเนจเม้นท์ ซิสเต็ม จำกัด จัดขึ้นครั้งแรกในปี พ.ศ. 2559 เพื่อเป็นเวทีให้กับนักเรียน นักศึกษา ตลอดจนบุคคลทั่วไปได้แสดงศักยภาพ ในการใช้เทคโนโลยี นำความรู้ ทักษะ และความคิดสร้างสรรค์มาพัฒนาผลงาน เพื่อเผยแพร่ความรู้ทางการเงินที่เข้าใจยาก ให้เป็นสื่อ การตูนแอนิเมชัน และวีดิทัศน์เรื่องสั้นที่สนุก และเข้าใจง่าย สามารถเข้าถึงได้ในทุกช่วงวัย ทั้งยังได้เรียนรู้ การนำเทคโนโลยีมาเป็นเครื่องมือช่วยบริหารเงินออมในเชิงอกเงยเพื่ออนาคตยามเกษียณ

หลักการ และเหตุผล

จากผลสำรวจทักษะทางการเงินของคนไทย ที่สำรวจโดยสำนักงานสถิติแห่งชาติ และคำนวณโดย ธนาคารแห่งประเทศไทยตั้งแต่ปี 2565 มีเรื่องที่น่ายินดีที่พบว่า คนไทยมีพัฒนาการของระดับทางการเงินดีขึ้นอย่างต่อเนื่อง รวมถึงพฤติกรรมทางการเงินมีการปรับตัวไปในทางที่ดีขึ้นเช่นกัน แต่กลับมีจุดอ่อนที่สำคัญเกี่ยวกับทัศนคติทางการเงินที่ผลสำรวจพบว่า คนไทยไม่คิดวางแผนสำหรับอนาคต และมีความสุข ในการใช้เงินมากกว่าการเก็บออมเพื่ออนาคต มีเพียงส่วนน้อยเท่านั้นที่มีการวางแผนออมเงินเพื่อรองรับ เหตุฉุกเฉิน และชีวิตหลังเกษียณได้อย่างเหมาะสม ยิ่งไปกว่านั้น จากสถานการณ์ปัจจุบันที่เรามักพบเจอกับปัญหา และภัยทางการเงินมากยิ่งขึ้นซึ่งเป็นความเสี่ยงสำคัญ ไม่ว่าจะเป็นการถูกหลอกลวงจาก มิฉฉาชีพ หรือแม้แต่การไม่ตระหนักรู้ในเรื่องภัยทางการเงิน ตลอดจนการให้ความสำคัญกับความรู้ทางการเงิน ซึ่งเป็นเป้าประสงค์หลักของโครงการ Software Park – WealthMagik เงินออมสร้างชาติ Awards ที่ มุ่งส่งเสริมให้คนไทยได้เรียนรู้ เข้าใจ และให้ความสำคัญกับการวางแผนบริหารเงินออม ตลอดจนมีความรู้ ทางการเงินหรือ Financial Literacy ที่ถูกต้อง โดยเริ่มจากคนกลุ่มเล็กๆ ที่เป็นนักเรียน นิสิต นักศึกษา รวมถึงบุคคลทั่วไปที่สนใจ ขยายต่อยอดสู่สังคมครอบครัว และส่งต่อความรู้ทางการเงินที่ถูกต้องไปสู่สังคม วงกว้าง

โครงการ Software Park – WealthMagik เงินออมสร้างชาติ Awards ซึ่งเป็นความร่วมมือกัน ระหว่างเขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ประเทศไทย ภายใต้การกำกับดูแลของสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยีแห่งชาติ หรือ สวทช. และบริษัท เวิลด์ แมเนจเม้นท์ ซิสเต็ม จำกัด ผู้พัฒนาเว็บไซต์

www.WealthMagik.com เครื่องมือที่ให้บริการข้อมูลความรู้ด้านเงินการลงทุนผ่านกองทุนรวม และตราสารหนี้ สมาคมผู้ประกอบการแอนิเมชันและคอมพิวเตอร์กราฟิกส์ไทย ทั้งยังได้รับความร่วมมืออย่างดียิ่งจากพันธมิตรคือ สมาคมตลาดตราสารหนี้ไทย บริษัทหลักทรัพย์เวลธ์ แมจิก จำกัด ซึ่งมีแนวคิดเดียวกันที่ต้องการถ่ายทอดความรู้ทางการเงินให้กับสังคม ทำให้โครงการประสบความสำเร็จอย่างต่อเนื่องยาวนานจนก้าวสู่ปีที่ 10 และเป็นโครงการประกวดแอนิเมชันด้านการเงินที่ใหญ่ที่สุดในประเทศไทย

เพื่อเป็นการสนับสนุนและตอบโต้ภัยการแก้ปัญหาตลอดจนการสร้างการตระหนักรู้ในเรื่อง **Financial Literacy** ทางโครงการฯ จึงปรับรูปแบบการประกวดให้สอดคล้อง และเข้าถึงง่ายกับทุกกลุ่มคน โดยให้ผู้สมัครสามารถเลือกหัวข้อการพัฒนาผลงานได้เองภายใต้ Theme “**Financial Literacy** รู้อะไรไม่สู้รู้ทัน...” เพื่อสื่อสารความรู้ทางการเงินที่หลากหลายให้กับสังคมผ่านรูปแบบการ์ตูนแอนิเมชันที่เข้าใจง่าย

วัตถุประสงค์

1. เพื่อถ่ายทอดความรู้ทางการเงินในมิติต่างๆ ให้กับผู้ที่สนใจทั่วไป
2. เพื่อเป็นสื่อกลางการประชาสัมพันธ์ให้ทุกสังคมตระหนักถึงความสำคัญของการบริหารเงินออมที่ถูกต้อง
3. เพื่อพัฒนาศักยภาพ ความคิดสร้างสรรค์ และประสบการณ์ด้าน IT ให้กับนักเรียน นิสิต นักศึกษา และบุคคลทั่วไปในมิติความรู้ด้านการเงิน และการบริหารเงินออม

ระยะเวลาดำเนินการ

กุมภาพันธ์ - ตุลาคม 2568

หมวดการประกวด ผู้สนใจสมัครเข้าร่วมโครงการ Software Park – WealthMagik เงินออมสร้างชาติ Awards Season 10 Theme “**Financial Literacy** รู้อะไรไม่สู้รู้ทัน...” สามารถร่วมส่งผลงานเข้าประกวดได้ตามหมวดที่ระบุ ดังนี้

หมวดที่ 1 พัฒนาการ์ตูน Short Animation ความยาวไม่เกิน 3 นาที

แบ่งการประกวดออกเป็น 3 ประเภท ได้แก่

ประเภทนักเรียน ได้แก่ ผู้ที่กำลังศึกษาในระดับประถมศึกษา, มัธยมศึกษา และ
ปวช. ทั่วประเทศ

ประเภทนิสิต นักศึกษา ได้แก่ ผู้ที่กำลังศึกษาในระดับ ปวส.,ปริญญาตรี ปริญญาโท
ทั่วประเทศ

ประเภทบุคคลทั่วไป ได้แก่ ผู้ที่สนใจทั่วไป ไม่จำกัดอายุ เพศ การศึกษา และอาชีพ

หมวดที่ 2 พัฒนา TikTok Content Animation ความยาวเรื่องละไม่เกิน 1 นาที จำนวน 3 เรื่องย่อย
ต่อ 1 หัวข้อ

ประเภทบุคคลทั่วไป ได้แก่ ผู้ที่สนใจทั่วไป ไม่จำกัดอายุ เพศ การศึกษา และอาชีพ

หมวด Short Animation

ขั้นตอนการประกวด

1. ลงทะเบียนออนไลน์ ผ่านเว็บไซต์ www.wealthmagik.com/animationaward
ได้ตั้งแต่วันที่ 15 กุมภาพันธ์ - 30 เมษายน 2568 **ปิดรับลงทะเบียนวันที่ 30 เมษายน 2568**
เวลา 17.00 น.
หมายเหตุ ผู้สมัครยินยอมให้ทางโครงการ เก็บ รวบรวมใช้ หรือเปิดเผยข้อมูลต่อบุคคลอื่น
หลังจบโครงการ
2. ผู้สมัคร สามารถส่งผลงานในรูปแบบทีม (กำหนดทีมได้ตั้งแต่ 1 คน และไม่เกิน 3 คน) โดยต้อง
ระบุเลือกหมวดการประกวดผลงานอย่างใดอย่างหนึ่ง หรือทั้ง 2 หมวด หากประสงค์จะส่งผลงาน
เข้าประกวดทั้ง 2 หมวด
3. ผู้สมัคร จะต้องเลือกหัวข้อย่อยในการพัฒนาผลงาน 1 หัวข้อ จาก 10 หัวข้อ ซึ่งกำหนดให้แต่ละ
หัวข้อรับสมัครได้ไม่เกิน 25 ทีม ดังต่อไปนี้

Financial Literacy รู้อะไรไม่รู้ทัน...

1. **มิจอาชีพ** : ต้องรู้ทันกลวงทางการเงินต่างๆ ที่กระจายตัวมากมาย และทำอย่างไรจึง
จะป้องกันการสูญเสียทรัพย์สินพร้อมไปกับการวางแผนออมลงทุนที่ถูกต้องและ
ปลอดภัย
2. **ภาษีที่ต้องจ่าย** : เพื่อให้คนรู้จักวางแผนเรื่องภาษีว่าควรรู้อะไร และมีอะไรที่ช่วยเรา
วางแผนเกี่ยวกับภาษีที่เราต้องจ่าย หรือแม้แต่การออมลงทุนที่ช่วยลดหย่อนภาษีได้

3. **เรื่องहींๆ** : รู้ทันเรื่องहींที่อาจเกิดขึ้น ไม่ว่าจะป็นहींที่ซ่อนเร้นจากดอกเบีย่ยทบต้น, ค่าธรรมเนียมแฝงต่างๆ หรือแม้แต่हींดี हींเสียที่อาจเกิดขึ้น สิ่งสำคัญที่ควรพึงระวัง และเรียนรู้ในการวางแผนบริหารเงินออม หรือออมลงทุนอย่างไรที่จะไม่ก่อให้เกิดहीं
 4. **การออม+ลงทุน** : รู้จักการลงทุนที่หลากหลาย ไม่ว่าจะป็นกองทุน ตราสารहीं หุ้น หรืออื่นๆ รู้จักวิธีการกระจายความเสี่ยง และการลงทุนแบบใดที่เหมาะสมกับเรามากที่สุด ก่อนการออม+ลงทุน ควรเรียนรู้เรื่องใดบ้างเพื่อให้ถึงเป้าหมายที่ตั้งไว้
 5. **เรื่องประกัน** : ต้องรู้ทันการประกันที่คุ้มค่า จะวางแผนประกันอย่างไรให้เหมาะสมกับความเสี่ยง ความแตกต่างของประกัน รวมถึงประกันช่วยให้เกิดการออมได้อย่างไร
 6. **ความเสี่ยงเงินเฟ้อ** : ความเสี่ยงเป็นเรื่องสำคัญที่ต้องเรียนรู้ ไม่ว่าจะป็นความเสี่ยงของแต่ละบุคคล รวมถึงความเสี่ยงที่เกิดจากสถานการณ์เงินเฟ้อ เราจะวางแผนบริหารการเงินการลงทุน หรือระมัดระวังผลกระทบที่เกิดขึ้นอย่างไรให้เหมาะสม
 7. **ความสำคัญของเงินออม** : เพื่อรับมือกับเหตุการณ์ไม่คาดคิดและรักษาเสถียรภาพทางการเงิน เราควรจัดสรรเงินออมของเรา ไม่ว่าจะป็น ค่าใช้จ่ายประจำ เงินออมเพื่ออนาคต และเงินสำรองยามฉุกเฉินอย่างไรเพื่อไม่ให้เกิดปัญหาในอนาคต
 8. **เครื่องมือออมลงทุน** : ปัจจุบันมีเทคโนโลยีที่เข้ามาช่วยบริหารจัดการการเงินการลงทุน ซึ่งจะช่วยให้การออม+ลงทุนของเราง่ายขึ้น เช่น WealthMagik , WealthMagik Service , ธนาคารออนไลน์ หรืออื่นๆ ที่ปลอดภัย และช่วยอำนวยความสะดวกให้กับนักลงทุน สิ่งเหล่านี้จะเป็นเครื่องมือช่วยเราได้อย่างไรให้ถึงเป้าหมายที่วางไว้
 9. **เกษียณไวสบายกว่า** : เกษียณไม่ใช่เรื่องไกลตัว เราจะวางแผนออม+ลงทุนอย่างไรเพื่อเตรียมพร้อมสำหรับชีวิตหลังเกษียณ จะดีกว่ามั๊ยหากการวางแผนการออม+ลงทุนของเราทำให้เราสามารถเกษียณเร็วขึ้นและมีความสุข
 10. **การลงทุน DCA** : DCA หรือการลงทุนแบบสม่ำเสมอ เป็นการเฉลี่ยการลงทุนที่เท่าๆ กัน จะช่วยสร้างวินัยการลงทุนและลดความเสี่ยงเรื่องผลตอบแทน เพิ่มโอกาสรับผลตอบแทนที่ดีกว่า หากเรามีเป้าหมายทางการเงินที่ชัดเจนควรเริ่มลงทุนแบบ DCA ตั้งแต่วันนี้
4. ผู้สมัครฯ สามารถ Download เนื้อหาเพื่อประกอบการพัฒนาผลงานได้จาก Link ที่กำหนดให้ ตลอดจนความรู้ด้านการเงิน การลงทุน จากเว็บไซต์ www.WealthMagik.com , www.wealthmagik.com/animationaward และ www.facebook.com/wealthmagik

5. ผู้สมัครฯ จะได้เข้าค่ายกิจกรรม (Boot Camp Online) เพื่อแบ่งปันความรู้ด้านการเงิน และเทคนิคการพัฒนาผลงาน ตลอดจนการให้คำปรึกษาเป็นเวลา 1 วัน จากโค้ชมืออาชีพของโครงการฯ
6. ผู้สมัครที่ผ่านเข้ารอบ 5 ทีมสุดท้ายของการประกวดทั้ง 2 หมวดการแข่งขัน และผู้ที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ **Popular Vote** ของการประกวดแต่ละประเภทจะต้องเข้าร่วมประชุมเพื่อนำเสนอผลงานของตน และร่วมรับฟังการประกาศผลรางวัลชนะเลิศในวันปิดโครงการ (**บังคับ** มิฉะนั้นจะถือว่าผู้สมัครฯ สละสิทธิ์ในการรับรางวัล)

รายละเอียดการประกวด

1. ส่งใบสมัคร ผู้สมัครจะต้องระบุ

1.1 หมวดการประกวดอย่างใดอย่างหนึ่ง หรือทั้ง 2 หมวด หากผู้สมัครประสงค์จะส่งผลงานเข้าประกวดทั้ง 2 หมวด ได้แก่

- หมวดการ์ตูน Short Animation
- หมวด TikTok Content Animation

1.2 เลือกหัวข้อที่ต้องการพัฒนาผลงาน หัวข้อใดหัวข้อหนึ่งจาก 10 หัวข้อที่กำหนด หรือมากกว่า 1 หัวข้อ หากต้องการส่งมากกว่า 1 ผลงาน

1.3 หากผู้สมัครประสงค์จะส่งผลงานมากกว่า 1 ผลงาน หรือส่งผลงานประกวดทั้ง 2 หมวด ผู้สมัครสามารถเลือกหัวข้อที่ต้องการพัฒนาผลงานเป็นหัวข้อเดียวกัน หรือคนละหัวข้อกันได้ กรณีที่เป็นหัวข้อเดียวกัน ผลงานในส่วนของ TikTok กำหนดให้แบ่งเนื้อหาออกเป็นตอนย่อย ตอนละไม่เกิน 1 นาที จำนวน 3 ตอนย่อย ซึ่งแต่ละตอนจะต้องเป็นการดำเนินเรื่องที่จบในตอน โดยสามารถใช้ตัวละคร ฉาก หรือองค์ประกอบอื่นๆ ร่วมกันได้ แต่ต้องไม่เป็นการแบ่งเนื้อเรื่องออกเป็น 3 ตอนจากผลงานที่พัฒนายาว 3 นาที ของ Short Animation

1.4 กรณีที่ผู้สมัครเลือกหมวด Short Animation จะต้องระบุประเภทที่สมัครให้ชัดเจนอย่างใดอย่างหนึ่ง ได้แก่

- ประเภทนักเรียน
- ประเภทนิสิต นักศึกษา
- ประเภทบุคคลทั่วไป

จากนั้นจะต้องกรอกใบสมัครพร้อมทั้งให้ข้อมูลตามแบบฟอร์มที่กำหนด โดยสมัครผ่านเว็บไซต์ www.wealthmagik.com/animationaward ตั้งแต่วันที่ 15 กุมภาพันธ์ - 30 เมษายน 2568 (ปิดรับลงทะเบียนวันที่ 30 เมษายน 2568 เวลา 17.00 น.) และ **ประกาศรายชื่อ** ทีมผู้สมัครที่เข้าอบรม Boot Camp Online ผ่านทาง Facebook : SoftwarePark - WealthMagik เงินออมสร้างชาติ Awards ใน **วันศุกร์ที่ 2 พฤษภาคม 2568**

หมายเหตุ - สำหรับผู้สมัครที่เป็นนักเรียน นิสิต นักศึกษา ให้ใช้เลข และสำเนาบัตรประจำตัวนักเรียน นิสิต นักศึกษา แทนบัตรประชาชน
- ผู้สมัครยินยอมให้ทางโครงการ เก็บ รวบรวมใช้ หรือเปิดเผยข้อมูลต่อบุคคลอื่นหลังจบโครงการ

2. กิจกรรม Boot Camp

ผู้สมัคร ทั้ง 2 หมวดการประกวด จะได้รับการอบรม Boot Camp เพื่อพัฒนาความรู้ทางการเงิน การออมลงทุนในมิติต่างๆ รวมถึงเทคนิคที่สำคัญในการพัฒนาผลงาน Short Animation และ TikTok Content Animation จากโค้ชมืออาชีพของโครงการ ตลอดจนสามารถขอรับคำปรึกษา และแนะแนวทางการพัฒนาผลงานใน **วันเสาร์ที่ 17 พฤษภาคม 2568** ผ่านระบบ Zoom Online เวลา **9.30 – 16.30 น.**

3. การคัดเลือกผลงาน หมวด Short Animation

คัดเลือก Storyboard พร้อมเอกสารประกอบ

ผู้สมัครทั้งประเภทนักเรียน นิสิต นักศึกษา และ ประเภทบุคคลทั่วไป ส่งผลงาน Storyboard พร้อมเนื้อเรื่องย่อ ความยาวเรื่องไม่เกิน 3 นาที (ไม่รวม Intro และ End Credit) ในรูปแบบไฟล์ .JPEG หรือ .PDF โดย **ส่งผลงาน ไม่เกินวันจันทร์ที่ 2 มิถุนายน 2568** (ปิดรับผลงาน เวลา 17.00 น.)

เอกสารประกอบ

1. เอกสารรูปแบบไฟล์ .PDF ระบุชื่อทีม, หมวดการประกวด, หัวข้อการประกวด, ชื่อผลงาน, สถาบันการศึกษา (กรณีประเภทนักเรียน และนิสิต นักศึกษา), รายชื่อสมาชิกในทีม และอาจารย์ที่ปรึกษา (ถ้ามี)

2. เนื้อเรื่องย่อ

2.1 จำนวนไม่เกิน 1 หน้า ขนาด A4

2.2 เนื้อเรื่อง

- อนุญาตให้ใช้ตัวการ์ตูน จากหนังสือการ์ตูน (E-book) “คู่มือด้านเกษียณเงิน” และ “เกษียณไว อารมณ์ดี ด้วย 4 Shortcuts” อยู่ในเนื้อหาได้ (ไม่บังคับ)
- กรณีที่ต้องการใช้ตัวละคร จากหนังสือการ์ตูนในเนื้อหา(ไม่บังคับ) สามารถศึกษาบุคลิกพิเศษ ของตัวละคร / Download Character / Model / การ์ตูนด้านเกษียณเงินได้ที่ www.wealthmagik.com/animationaward

หมายเหตุ

1. สามารถเปลี่ยนแปลงอิริยาบถของพอมดน้อยเวิร์ลธ เมจิก, นางฟ้ามันนี่ และตัวละครอื่นได้ ยกเว้น ลักษณะหน้าตา / ชื่อ / ตราสัญลักษณ์ต่างๆ บนตัวการ์ตูนที่แสดงความเป็นพอมดน้อยฯ นางฟ้ามันนี่ และตัวละครอื่นในการ์ตูนคู่มือด้านเกษียณเงิน และเกษียณไวอารมณ์ดี ด้วย 4 Shortcuts
 2. ทางโครงการฯ มี Model พร้อม Rigging ของตัวการ์ตูนพอมดน้อยฯ และนางฟ้าฯ โดยสามารถ Download ได้ที่ www.wealthmagik.com/animationaward
- 2.3 กำหนดให้ใช้ “เครื่องมือ” ซึ่งได้แก่ ข้อมูลประกอบการลงทุน และความรู้ด้านการเงิน การลงทุน ในกองทุนรวม หุ้นกู้ และพันธบัตรได้จากเว็บไซต์ www.WealthMagik.com เพื่อเป็นข้อมูลประกอบการพัฒนาผลงาน

โดยส่งผลงาน Storyboard และเอกสารประกอบ ผ่านทาง

<https://forms.gle/4dSerMM2jzPA6Y69>

กรณีต้องการสอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

E-mail : info@wealthmagik.com และ

: Thachasorn.kumi@wealthmagik.com

ประกาศรายชื่อทีมที่เข้ารอบ Storyboard

1. ประเภทนักเรียน ไม่จำกัดจำนวน
2. ประเภทนิสิต นักศึกษา ไม่จำกัดจำนวน
3. ประเภทบุคคลทั่วไป ไม่จำกัดจำนวน

ผ่านทาง Facebook : SoftwarePark - WealthMagik เงินออมสร้างชาติ Awards

ภายในวันอังคารที่ 10 มิถุนายน 2568

4. ส่งผลงานสมบูรณ์ และคัดเลือก Popular Vote

4.1 ทีมผู้ผ่านการคัดเลือกทั้ง 3 ประเภท จะต้องส่งผลงานสมบูรณ์ ความยาวไม่เกิน 3 นาที (ไม่รวม Intro และ End credit) ขนาด 1920 x 1080 Full HD หรือสูงกว่า ไม่เกิน **วันจันทร์ที่ 11 สิงหาคม 2568** (ปิดรับผลงาน เวลา 17.00 น.)

โดยส่งผลงานสมบูรณ์ผ่านทาง

<https://forms.gle/WvrgJqywi7fZqPh59>

กรณีต้องการสอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

E-mail : info@wealthmagik.com และ

: Thachasorn.kumi@wealthmagik.com

หมายเหตุ - Animation หมายถึงรวมถึง การพัฒนาผลงานในรูปแบบของ 2D , 3D สามารถผสมผสาน Stop Motion, Motion Graphic และ / หรือ Infographic ในผลงานได้
- ทีมที่ส่งผลงานเข้าประกวด เป็นผู้รับผิดชอบต่อลิขสิทธิ์ของข้อมูลที่นำมาประกอบการพัฒนาผลงาน อันได้แก่ ภาพ เสียง ซอฟต์แวร์ หรืออื่นๆ โดยต้องไม่ละเมิดกฎหมายว่าด้วยลิขสิทธิ์ และทรัพย์สินทางปัญญา และอ้างอิงแหล่งที่มาอย่างชัดเจน

4.2 ประกาศผลผู้เข้ารอบ 5 ทีมสุดท้ายของทั้ง 3 ประเภท ผ่านทาง

Facebook : SoftwarePark - WealthMagik เงินออมสร้างชาติ Awards

ภายในวันจันทร์ที่ 18 สิงหาคม 2568

4.3 คัดเลือก Popular Vote จากผลงานผู้เข้ารอบ 5 ทีมสุดท้ายผ่านทาง

เว็บไซต์ : www.WealthMagik.com/animationaward และ

Youtube : WealthMagik Channel

สามารถโหวตได้ตั้งแต่วันที่ 20 สิงหาคม - 25 กันยายน 2568 ปิดโหวตเวลา 17.00 น.

โดยคะแนนโหวตจะนับจากยอด Like และยอด View ที่เข้ามาทั้งหมดจาก YouTube

ของ WealthMagik กำหนดคะแนน โหวต ดังนี้

1 Like = 2 คะแนน

1 View = 1 คะแนน

ประกาศผลทีมชนะเลิศ Popular Vote วันอังคารที่ 30 กันยายน 2568

หมายเหตุ 1. ผลคะแนนของผู้ชนะ Popular Vote มิได้มีผลต่อการตัดสินรอบสุดท้ายจากคณะกรรมการ

2. การนับคะแนนจะนับจากยอด Like ยอด View ที่เข้ามาตามเวลา

ที่กำหนด และผ่านการคัดกรองจากระบบตรวจสอบของ YouTube แล้วเป็นเวลา 3 วัน

3. คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด และสิ้นสุดไม่สามารถโต้แย้งได้

5. ตัดสินผลงานชนะเลิศ **วันศุกร์ที่ 10 ตุลาคม 2568** โดยทุกทีมที่ผ่านเข้ารอบสุดท้าย และทีม

ที่ชนะเลิศ Popular Vote จะต้องเข้าร่วมงานประกาศผล และมอบรางวัลในวันดังกล่าว ณ ห้อง

Auditorium เขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ประเทศไทย เวลา 12.00 – 17.00 น. (บังคับ มิฉะนั้น

จะถือว่าผู้สมัครฯ สละสิทธิ์ในการรับรางวัล) กรณีมีการเปลี่ยนแปลงรูปแบบการจัดงานประกาศผลฯ

ทางโครงการจะแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

6. คุณสมบัติผู้สมัครเข้าแข่งขันประกวดผลงาน **หมวดการ์ตูน Short Animation**

1. ประเภทนักเรียน ได้แก่ ผู้ที่กำลังศึกษาในระดับประถมศึกษา, มัธยมศึกษา และ
 ปวช. ทั่วประเทศ

2. ประเภทนิสิต นักศึกษา ได้แก่ ผู้ที่กำลังศึกษาในระดับ ปวส., ปริญญาตรี ปริญญาโท
 ทั่วประเทศ

3. ประเภทบุคคลทั่วไป ได้แก่ ผู้ที่สนใจทั่วไป ไม่จำกัดอายุ เพศ การศึกษา และอาชีพ

4. มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ และมีความสามารถในการพัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน

หมายเหตุ

1. ผลงานที่ส่งเข้าประกวดทุกผลงานเป็นลิขสิทธิ์ของผู้สมัครฯ ทั้งนี้ ผู้สมัครฯ ต้องให้สิทธิ์แก่บริษัท เวิร์ธ แมเนจเม้นท์ ซิสเต็ม จำกัด และเขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ประเทศไทย ในการนำไปใช้ เผยแพร่ประชาสัมพันธ์ เพิ่ม หรือลดทอนเนื้อหาได้ตามความเหมาะสม โดยมีต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า และไม่มีค่าใช้จ่ายใดๆ ตอบแทนทั้งสิ้น
2. Character และ Model ตัวการ์ตูนพอมดน้อย เวิร์ธ เมจิก, นางฟ้ามันนี่ และตัวการ์ตูนอื่นๆ ในหนังสือการ์ตูน และ E-book “คู่มือด้านเกษียณจน” และ “เกษียณไวอารมณดีด้วย 4 Shortcuts” เป็นลิขสิทธิ์ของ บริษัท เวิร์ธ แมเนจเม้นท์ ซิสเต็ม จำกัด อนุญาตให้ผู้สมัครฯ นำไปใช้ประกอบการพัฒนาผลงานการประกวดในโครงการฯ นี้เท่านั้น ห้ามมิให้ตัดต่อ ดัดแปลง หรือละเมิดลิขสิทธิ์ใดๆ

7. กรรมการตัดสิน

คณะกรรมการตัดสิน ได้แก่ ผู้เชี่ยวชาญ และผู้ทรงคุณวุฒิ จากหน่วยงานต่างๆ ดังนี้

1. ผู้ทรงคุณวุฒิ จาก เขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ประเทศไทย
2. ผู้ทรงคุณวุฒิ จาก บริษัท เวิร์ธ แมเนจเม้นท์ ซิสเต็ม จำกัด
3. ผู้ทรงคุณวุฒิ ด้าน Animation จากสมาคมผู้ประกอบการแอนิเมชัน และคอมพิวเตอร์กราฟิกส์ไทย

8. เกณฑ์การตัดสินรอบสุดท้าย แบ่งการพิจารณาจากคณะกรรมการดังต่อไปนี้

- | | |
|--|-----|
| 1. เนื้อเรื่อง การเล่าเรื่อง | 50% |
| 2. ความคิดสร้างสรรค์ / ความน่าสนใจ | 20% |
| 3. ความสมบูรณ์ของผลงาน / การใช้เทคนิค | 15% |
| 4. ความสวยงาม | 10% |
| 5. การนำเสนอผลงาน / การตอบคำถาม | 5% |
| 6. รางวัล Popular Vote เป็นรางวัลที่ได้รับคะแนนโหวตสูงสุดจากบุคคลทั่วไปผ่านทาง YouTube : WealthMagik Channel | |

หมายเหตุ เกณฑ์การตัดสินผลงานอาจมีการปรับเปลี่ยนตามความเหมาะสม ทั้งนี้ หากมีการเปลี่ยนแปลงทางผู้จัดโครงการจะแจ้งให้ทราบก่อนการตัดสินผลงาน และ คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาดและสิ้นสุดไม่สามารถโต้แย้งได้

9. รางวัล

รางวัลสำหรับผู้ชนะการประกวดผลงาน Software Park – WealthMagik เงินออมสร้างชาติ Awards Season 10 Theme “Financial Literacy รู้อะไรไม่สู้รู้ทัน...” ใน **หมวดการ์ตูน Short Animation**

9.1 ประเภทนักเรียน

- | | | | | |
|---------------------|---|---|-------|------------|
| ทีมชนะเลิศ | - | ทุนการศึกษา | จำนวน | 25,000 บาท |
| | - | โล่รางวัลชนะเลิศ และเกียรติบัตรการร่วมเข้าแข่งขันประกวดผลงาน | | |
| | - | WealthMagik Service package | ฟรี | 1 ปี |
| รองชนะเลิศอันดับ 1 | - | ทุนการศึกษา | จำนวน | 15,000 บาท |
| | - | โล่รางวัลรองชนะเลิศ และเกียรติบัตรการร่วมเข้าแข่งขันประกวดผลงาน | | |
| | - | WealthMagik Service package | ฟรี | 1 ปี |
| รองชนะเลิศอันดับ 2 | - | ทุนการศึกษา | จำนวน | 10,000 บาท |
| | - | โล่รางวัลรองชนะเลิศ และเกียรติบัตรการร่วมเข้าแข่งขันประกวดผลงาน | | |
| | - | Wealthmagik Service package | ฟรี | 1 ปี |
| รางวัล Popular Vote | - | ทุนการศึกษา | จำนวน | 5,000 บาท |
| | - | โล่รางวัล และเกียรติบัตรการร่วมเข้าแข่งขันประกวดผลงาน | | |

9.2 ประเภทนิสิต นักศึกษา

- | | | | | |
|--------------------|---|---|-------|------------|
| ทีมชนะเลิศ | - | ทุนการศึกษา | จำนวน | 30,000 บาท |
| | - | โล่รางวัลชนะเลิศ และเกียรติบัตรการร่วมเข้าแข่งขันประกวดผลงาน | | |
| | - | WealthMagik Service package | ฟรี | 1 ปี |
| รองชนะเลิศอันดับ 1 | - | ทุนการศึกษา | จำนวน | 20,000 บาท |
| | - | โล่รางวัลรองชนะเลิศ และเกียรติบัตรการร่วมเข้าแข่งขันประกวดผลงาน | | |
| | - | WealthMagik Service package | ฟรี | 1 ปี |
| รองชนะเลิศอันดับ 2 | - | ทุนการศึกษา | จำนวน | 10,000 บาท |
| | - | โล่รางวัลรองชนะเลิศ และเกียรติบัตรการร่วมเข้าแข่งขันประกวดผลงาน | | |

- Wealthmagik Service package ฟรี 1 ปี

รางวัล Popular Vote - ทุนการศึกษา จำนวน 5,000 บาท

- โล่รางวัล และเกียรติบัตรการร่วมเข้าแข่งขันประกวดผลงาน

9.3 ประเภทบุคคลทั่วไป

ทีมชนะเลิศ - เงินรางวัล จำนวน 35,000 บาท

- โล่รางวัลชนะเลิศ และเกียรติบัตรการร่วมเข้าแข่งขันประกวดผลงาน

- Wealthmagik Service package ฟรี 1 ปี

รองชนะเลิศอันดับ 1 - เงินรางวัล จำนวน 20,000 บาท

- โล่รางวัลรองชนะเลิศ และเกียรติบัตรการร่วมเข้าแข่งขันประกวดผลงาน

- Wealthmagik Service package ฟรี 1 ปี

รองชนะเลิศอันดับ 2 - เงินรางวัล จำนวน 10,000 บาท

- โล่รางวัลรองชนะเลิศ และเกียรติบัตรการร่วมเข้าแข่งขันประกวดผลงาน

- Wealthmagik Service package ฟรี 1 ปี

รางวัล Popular Vote - เงินรางวัล จำนวน 5,000 บาท

- โล่รางวัล และเกียรติบัตรการร่วมเข้าแข่งขันประกวดผลงาน

หมายเหตุ ทีมที่ได้รับรางวัลมูลค่าตั้งแต่ 1,000 บาท ขึ้นไปต้องเสียภาษีหัก ณ ที่จ่าย 5% ของมูลค่ารางวัล

รายนามผู้สนับสนุนหลักอย่างเป็นทางการ



สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ



บริษัท เวิร์ธแมเนจเม้นท์ ซีเอสทีเอ็ม จำกัด



เขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ประเทศไทย



WealthMagik Group



สมาคมผู้ประกอบการแอนิเมชันและคอมพิวเตอร์กราฟิกส์ไทย



สมาคมตลาดตราสารหนี้ไทย